

OVER ZICHZELF REFLECTEREN ALS ANIMATOR



WAAR STA
JIJ AL?



INZICHT IN JE STERKE
EN ZWAKKE PUNTEN

IN JE ROL ALS
BEGELEIDER

DUID JE EIGEN NIVEAU
AAN OP DEZE SCHAAL

JE GAAT AAN DE
SLAG MET JE
VERBETERPUNTEN

BIJ HET
ORGANISEREN
VAN ACTIVITEITEN

BASICS



WEES KRITISCH OVER
JE EIGEN ACTIES



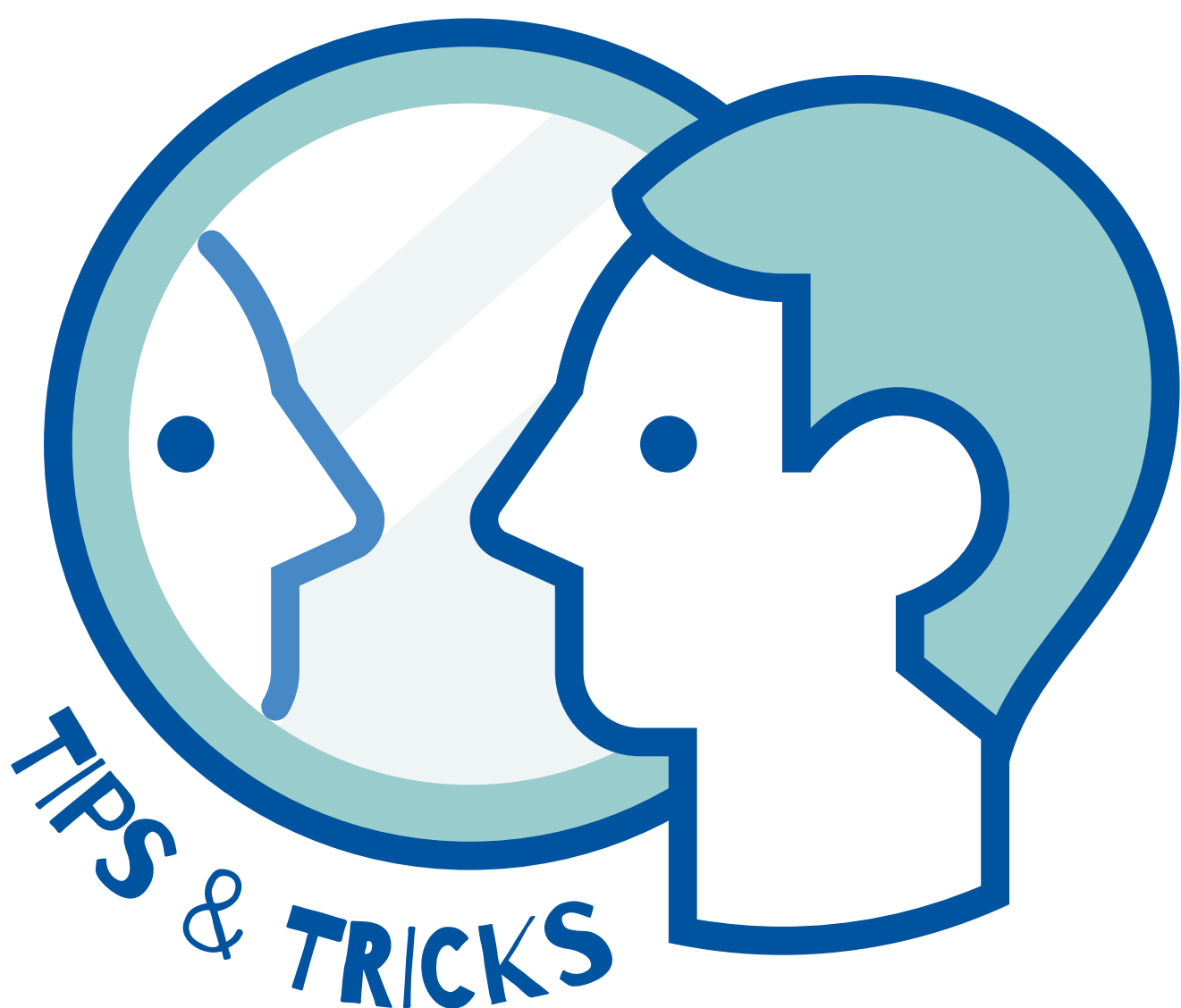
VERKEN JE STRETCHZONE



DURF JE WERKPUNTEN
AAN TE PAKKEN

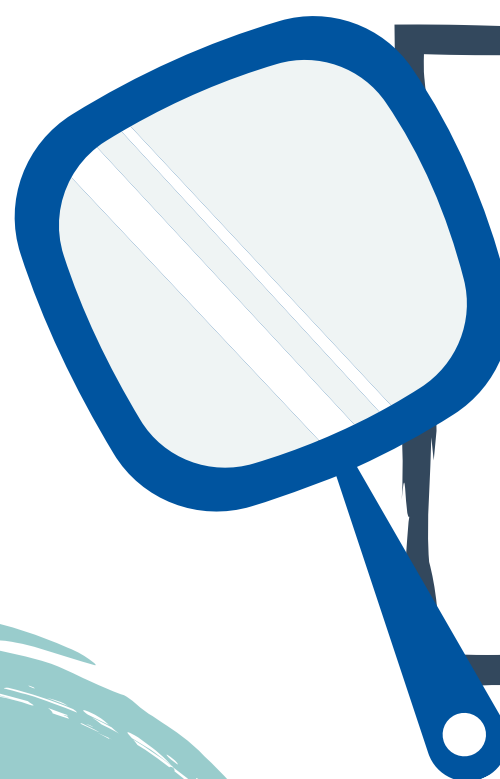


WEET WAAR JE GOED IN BENT



TIPS & TRICKS

- ☆ GEEF JEZELF COMPLIMENTEN
- ☆ STEL HAALBARE WERKPUNTEN, NIET ALLES MOET METEEN
- ☆ PROBEER EENS IETS NIEUW UIT
- ☆ ZET JE STERKTES IN



NEEM TIJD OM TE REFLECTEREN

JE KAN ERVOOR
KIEZEN OM DAT
ALLEEN TE DOEN
OF SAMEN MET
MEDELEIDING

NOTE TO SELF



NU IS HET AAN JOU!

STEL EEN BEREIKBAAR
DOEL
OM TIJDENS DE VOLGENDE
SCOUTSACTIVITEIT AAN TE
PAKKEN.
HANG HET BOVEN JE BED.
BRENG HET IN BEELD

SPREAD THE WORD

deel je resultaat
in de facebookgroep
'wij zijn FOS Open Scouting'
of tag ons op instagram



TRAJECT ANIMATOR
COMPETENTIE 3

DEEL JE RESULTAAT MET
#WILDVANFOS

