

## Oplopen

Het eerst vermelde schip in de codes (kG, Zz, ...) is de oploper; het tweede schip is de opgelopenene.

ALGEMEEN	
Oplopen slechts indien zonder gevaar Oplopen aan bakboord van de opgelopenene	
kG	GG, kG, Gk
---	<b>Schip dat wordt opgelopen</b> moet het voorbijlopen vergemakkelijken
Zz	ZZ, Zz, Zz
---	<b>Oploper</b> moet zo mogelijk aan loef voorbijlopen
ZX	EEN ZEILSCHIP dat oploper is ZX, zX, Zx (waarbij x,X = schip anders dan zeilschip)
---	<b>Opgelopene</b> moet zo mogelijk aan loef laten voorbijlopen
GELUIDSSEINEN:	
Enkel tussen grote schepen als opgelopenene koers moet wijzigen	

Plooiën ↗

## Keren of vertrekken – In- en uitvaren van havens en nevenvaargeulen gevolgd door het oversteken van de hoofdvaargeul

Het eerst vermelde schip in de codes is het schip dat keert, vertrekt, in- of uitvaart en oversteekt; het tweede schip is het andere.

<b>Geldt voor</b>	Geldt niet voor		
kK, Gk, GG	kG		
GG	Zonder gevaar Andere schepen geen wijziging koers of snelheid		
	Geluidsseinen indien wijziging in koers of snelheid		
GG	Keren	Vertrek*	Oversteken
	Naar SB Naar BB	- --	-- ---
kK, kG, GG	Medewerking van <b>andere schepen</b> (snelheid en koers wijzigen)		
*Veerpont	Vertrek zonder keren: veerpont moet seinen niet geven		
kK, Gk, GG	<b>Voor stroom varend schip dat wil opdraaien naar haven of nevenvaargeul</b> moet voorrang geven aan tegen stroom varend schip dat haven of nevenvaargeul wil invaren		



Federale Overheidsdienst  
Mobiliteit en Vervoer  
Maritiem Vervoer

Algemeen Politiereglement voor de  
Scheepvaart op de Binnenwateren  
Hoofdstuk 6

## VAARREGELS

AFKORTINGEN	k KLEIN	G GROOT
motorschip	m	M
zeilschip	z	Z
spierkracht	s	S
SB = stuurboord		BB = bakboord

**KLEIN schip:** < 20 m romplengte

**GROOT schip:** ≥ 20 m romplengte + sleep- of duwboot voor groot schip + veerpont + passagiersschip + schip aan het vissen + duwbak

DEFINITIES	
1. <b>stuurboordwal</b> zijde van de vaargeul aan SB	
2. <b>schip over SB boeg</b> zeilt over SB, d.w.z. grootzeil aan rechterzijde van het schip	
3. <b>loef(zijde)</b> kant vanwaar de wind waait	
4. <b>lij(zijde)</b> kant waarnaar de wind waait	
5. <b>loefwaarts schip</b> schip aan loefzijde van 6	
6. <b>lijwaarts schip</b> schip aan lijzijde van 5	
7. <b>schip dat vóór de wind zeilt</b> schip dat het bezeild heeft; vaart zonder laven (zonder opkruisen tegen de wind in)	
8. <b>niet bezeild</b> vaart niet rechtstreeks; laven is noodzakelijk	
9. <b>oploper</b> schip dat 10 inhaalt	
10. <b>opgelopenene</b> schip dat door 9 wordt ingehaald	
11. <b>buitenzijde van een bocht</b> holle kant van de bocht	

[www.mobilit.fgov.be](http://www.mobilit.fgov.be)



## Kruisende koersen



GG		kk	
ZZ	Andere	Ongelijksoortig	Gelijksoortig
schip over SB-boeg wijkt uit loefwaarts wijkt voor lijwaarts	schip aan SB-zijde heeft voorrang	m wijkt voor z en s s wijkt voor z	ss, mm
			ZZ

Bij twijfel : Regels naderen op tegengestelde koersen of voorbijlopen toepassen i.p.v. kruisende koersen

Plooiën ↗

## Tegengestelde koersen



GG		kk	
ZZ	Andere	Ongelijksoortig	Gelijksoortig
Schip over SB-boeg wijkt uit	Beide schepen wijken uit naar SB	m wijkt voor z en s s wijkt voor z (uitwijken zo mogelijk naar SB)	ss, mm
			ZZ

Afwijking van de hoofdregel: voorbijvaren SB op SB (geluidsssein: ■■)

## Tegengestelde koersen in een engte



Er is stroom	Er is geen stroom		
Stroom mee gaat voor	GG (alle types)	Groot gaat voor klein	
		ss, mm, sm	kk
		ZM, ZS	ZZ
Schip dat aan SB geen hindernis tegenkomt of de buitenzijde van de bocht aan SB heeft heeft voorrang		Niet bezeild z geeft voorrang	schip dat vóór de wind zeilt of over BB-boeg ligt heeft voorrang