



Techniek

TWEEDE KLAS

Je moet eerst je Teervoet behalen. Tekst in deze kleur, is al gekend/verworven bij teervoet. Je moet deze nog steeds kunnen en herhalen om tweede klas af te leggen.

KENNIS VAN DE VERENIGING

- Scoutsgeschiedenis
 - o De geschiedenis van scouting, FOS Open Scouting en de eigen eenheid beknopt en in eigen woorden kennen.
- Wet en belofte
 - o De wet en zijn betekenis kennen en naleven.
 - o De belofte naleven.

VAARDIGHEDEN

- Oriënteren en navigeren
 - o Kaart
 - o De metrische schaal van een kaart kennen en kunnen gebruiken.
 - o De grafische schaal van een kaart kennen en kunnen gebruiken.
 - o De kaartsymbolen kennen aan de hand van de legende.
 - o Een tocht op kaart kunnen afmeten met een maximale fout van 10%.
 - o Een afstand terugbrengen op kaart en de schaal van een kaart terugzoeken.
 - o Een "vierkantennet" (Lambert of UTM) kennen en een punt met gegeven coördinaten terugvinden.
 - o Een tijdsinschatting kunnen maken voor een tocht, rekening houdend met de hoogtelijnen.
 - o Coördinaten van een punt op kaart bepalen.
 - o Zelf een "roomer" maken.
 - o Kompas
 - o De 3 Noordens kennen.
 - o De begrippen declinatie, azimuth, kaarthoek en tegenazimuth kennen.
 - o Een voorwerp in de natuur terugvinden met gegeven richting en afstand.
 - o De richting van een merkpunt in de natuur kunnen bepalen.
 - o Op kaart kunnen terugvinden wat zich in een bepaalde richting en op een bepaalde afstand bevindt.
 - o De richting en de afstand bepalen om een bepaalde plaats op kaart te bereiken.
 - o Een richting lopen op kompas met een maximale afwijking van 10% van de afgelegde afstand.
 - o De 24 windrichtingen kennen en kunnen tekenen met bijhorende graden.
 - o Het noorden kunnen bepalen aan de hand van
 - o de zon
 - o een uurwerk
 - o de sterren
 - o 1 merklijn
 - o 2 merkpunten
 - o 2 richtingslijnen
 - o natuurelementen
- EHBO
 - o De hulpdiensten (112) kunnen bellen en een ongeval signaleren aan de leiding.
 - o Weten hoe te handelen bij een zwaar ongeval.
 - o De hulpnummers kennen (112 - 100 - 101 - antigifcentrum 0707 245 245 - ...)
 - o Weten hoe je een teek voorkomt en hoe een "tekenbeet" te verzorgen/teek te verwijderen.
 - o Eenvoudige wondes (schaaf- en snijwonde) kunnen verzorgen.

- Weten waarvoor de zaken in de EHBO-koffer dienen.
- Weten hoe men te werk gaat bij het verzorgen van
 - een ernstige bloeding.
 - een ernstige brandwonde.
- Een driehoeksverband kunnen aanleggen
 - aan knie of elleboog.
 - aan voorarm of been.
- Weten hoe en wanneer een gekwetste te transporteren.
- Zelf een noodbrancard kunnen maken.
- Weten hoe te handelen bij verstikking.
- Communicatie
 - Weten hoe een seinploeg en ontvangstploeg op te stellen.
 - Het morsealfabet kennen en 1 van de 3 manieren kennen om deze te onthouden.
 - Kunnen seinen met een fluitje, vlaggen en een lamp.
 - Weten hoe semafoorseinen in zijn werk gaat.
 - Het NATO-alfabet kennen.
 - Een groep kunnen verzamelen en informatie kunnen overdragen aan de groep (bv. speluitleg).
- Bijl en zaag
 - Het materiaal kunnen onderhouden en herstellen.
 - Weten hoe een boomzaag te gebruiken en te onderhouden.
 - Veilig kunnen klieven.
- Knopen
 - Weten hoe een touw te behandelen en correct kunnen oprollen.
 - Volgende knopen herkennen, kunnen maken en gebruiken:
 - Platte knoop
 - Achtknoop
 - Schootsteek
 - Mastworp
 - Timmermansteek
 - Paalsteek
 - Dubbele paalsteek
 - Galeisteek
 - Trompetsteek (of verkortingsknoop)
 - Vissersknoop
 - Dubbele achtknoop
 - Een takeling/touwbezetting kunnen leggen.
 - Een vervangingsscheerlijn kunnen aanleggen.
- Sjorren
 - Volgende sjorringen kunnen maken
 - Kruissjorring
 - Driepikkelsjorring
 - Diagonaalsjorring
 - Steigersjorring
 - Een ontwerp van een sjorconstructie schetsen en berekenen hoeveel en welke soort balken en touw er nodig zal zijn.
- Vuren
 - Veiligheidsmaatregelen kennen en toepassen.
 - Een tafelvuur kunnen maken en onderhouden
 - Een kampvuur kunnen maken en onderhouden.
 - De brandbaarheid van houtsoorten kennen.
 - Volgende soorten vuren kennen en maken
 - Jagersvuur



- Pagode
- Piramide
- Een vuurshelter kunnen maken.
- Kamperen
 - Een patrouille teervoeters leiden bij het opzetten en afbreken van een tent.
 - Een tent correct kunnen opbergen en onderhouden.
 - Weten hoe alle tenttypes die op het kampterrein voorkomen te onderhouden, op te zetten en af te breken.
 - Het bijhorende materiaal van de tenten kennen en kunnen gerbuiken.
- Schatten
 - De breedte van een rivier bepalen d.m.v.
 - de methode van de steen.
 - de methode van Napoleon.
 - de methode der driehoeken.
 - Een hoogte bepalen d.m.v.
 - de methode van het potlood (=vergelijkingsmethode).
 - het neerklappen van de hoogte.
 - de schaduwmethode.
 - de methode der driehoeken.

NATUUR

- De natuur niet bevuilen of beschadigen (kan je weer kwijtraken bij het niet naleven).
- Aan de hand van een natuurgids iets schrijven over enkele bomen, planten en dieren die vrij voorkomen in de natuur of een bespreking maken van een natuuronderwerp uit de eigen interessesfeer (bv. milieu).
- De natuur actief bevorderen/je steentje eraan toe dragen. (bv. opruimacti, recyclageproject, ...)
- De afbreektermijn/biologische afbreekbaarheid van verschillende voorwerpen kennen. (bv. fruit, kauwgom, ...)

